

Préparation pour 2 à 6 joueurs

Imprimer 6 fois les éléments du corps de Calinours et 6 fois la ou les planches de jeu qui vous intéressent. Découpez le haut d'une boîte en plastique style boîte à bonbons (cf photo jointe)

Imprimer et placer le disque (plastifié et découpé) qui vous intéresse sous le plateau (boîte en plastique). Distribuer une planche de jeu Calinours à chaque joueur.

Placer une bille à l'intérieur du plateau en plastique.

But du jeu: Être le premier à avoir complété son Calinours



Règles du jeu

A tour de rôle chaque joueur fait tourner la bille à l'intérieur du plateau et complète son Calinours selon la règle dont dépend sa planche de jeu.

Jeu de Calinours Couleurs (PS/MS: Pour jouer avec les couleurs et le corps)

Si la bille s'arrête sur une couleur présente sur le corps de Calinours (planche de jeu), l'enfant place la partie correspondante sur le corps de Calinours.

Si la bille s'arrête sur blanc: l'enfant peut placer la partie de son choix.

Si la bille s'arrête sur noir: l'enfant doit retirer de sa planche et s'il en a déjà placée, une des parties du corps de Calinours.

Jeux Calinours Configurations de doigts ou Calinours écritures chiffrées ou Calinours

Constellations de dé

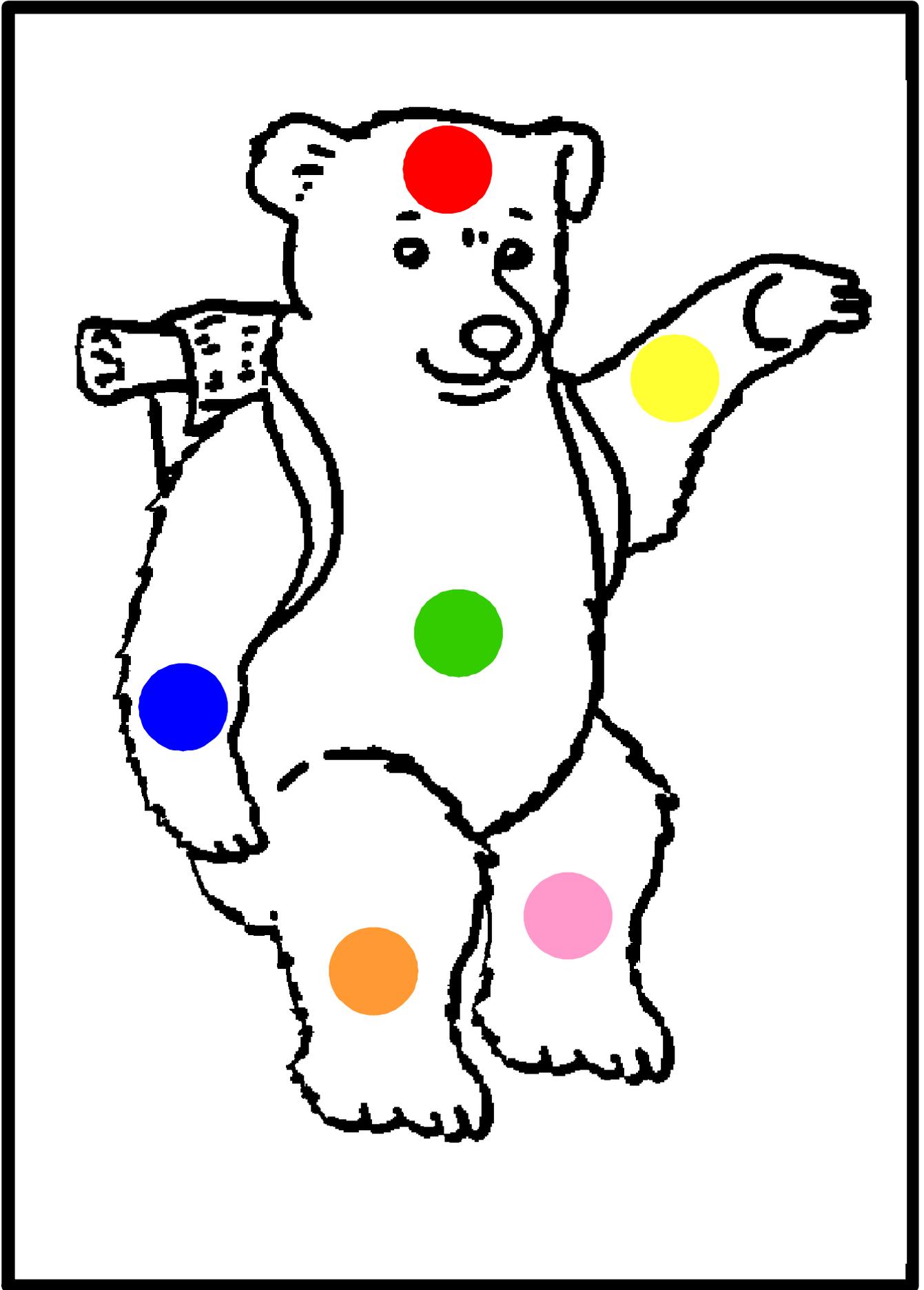
(MS/GS: Pour jouer avec les nombres et leurs représentations)

L'enfant doit reconstruire son "Calinours" en respectant l'ordre numérique de 1 à 6: C'est à dire mettre d'abord la tête en faisant 1, puis le tronc en faisant 2, le bras gauche 3....ect

Si la bille s'arrête sur l'image de Calinours (C'est un joker), l'enfant a la possibilité de placer la partie du corps qu'il désire et peut rejouer en relançant la bille.

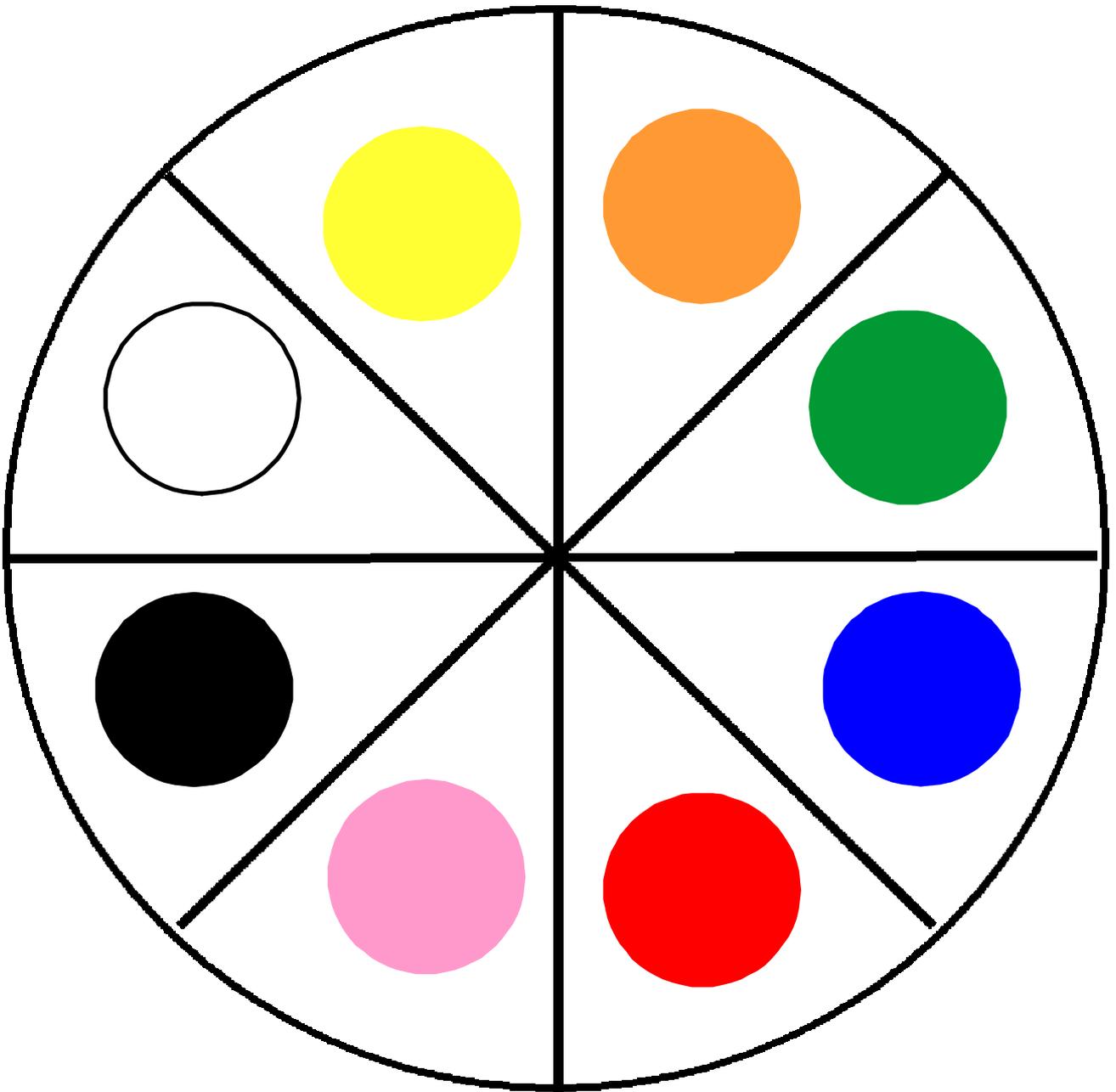


A imprimer 6 fois sur
de la cartoline,
plastifier la feuille et
découper chaque
morceau

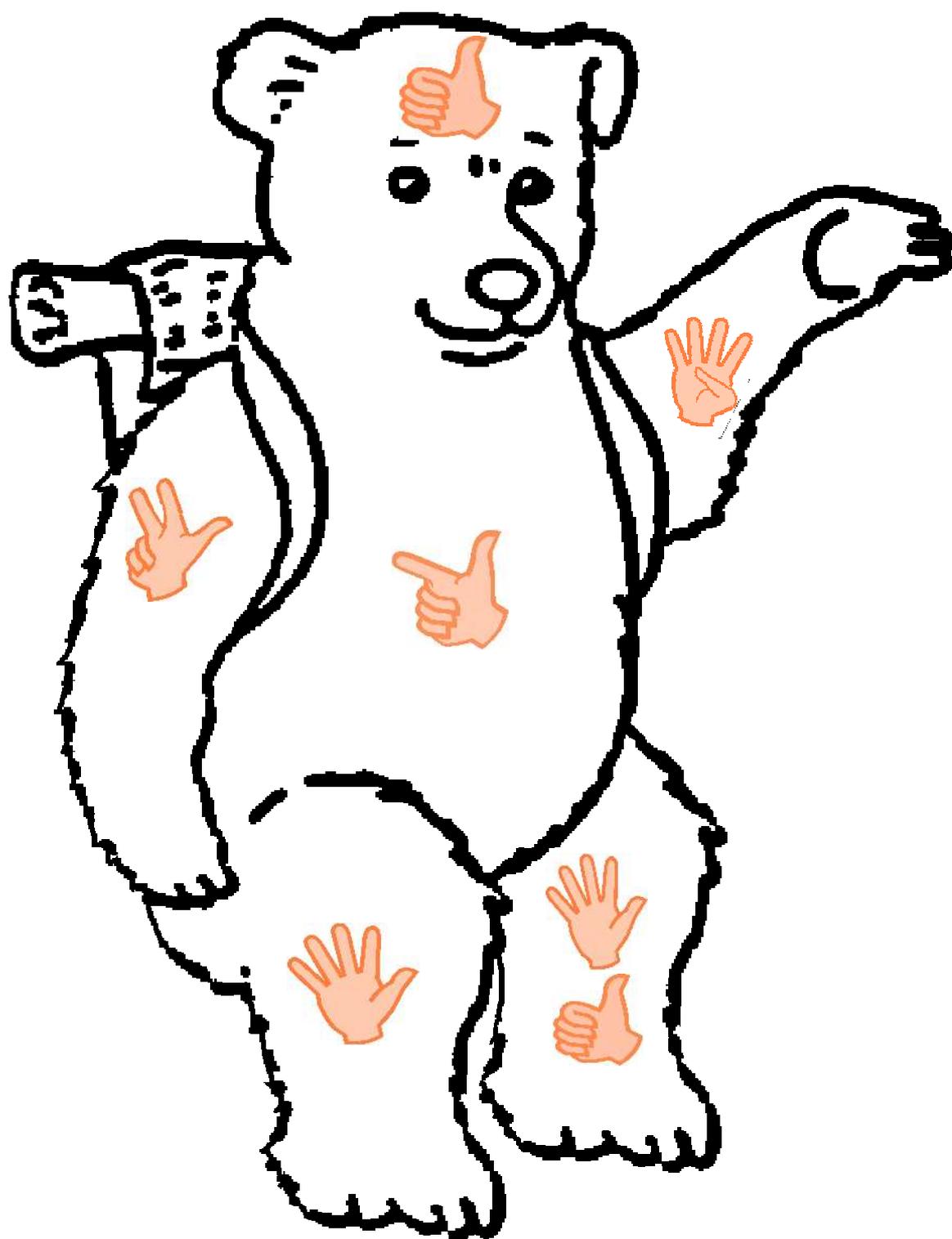


Jeu de Calinours Couleurs

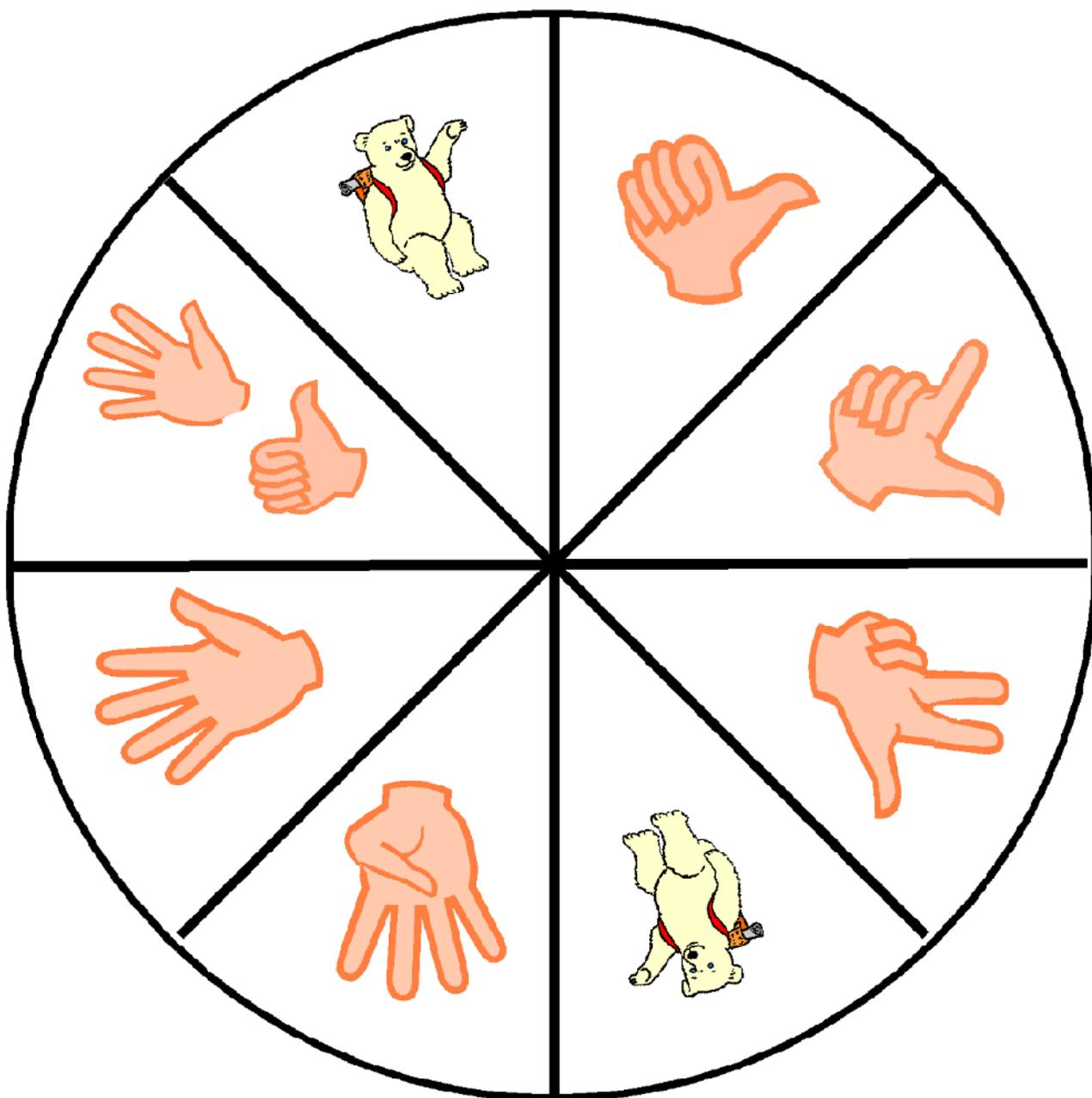
Jeu de Calinours Couleurs



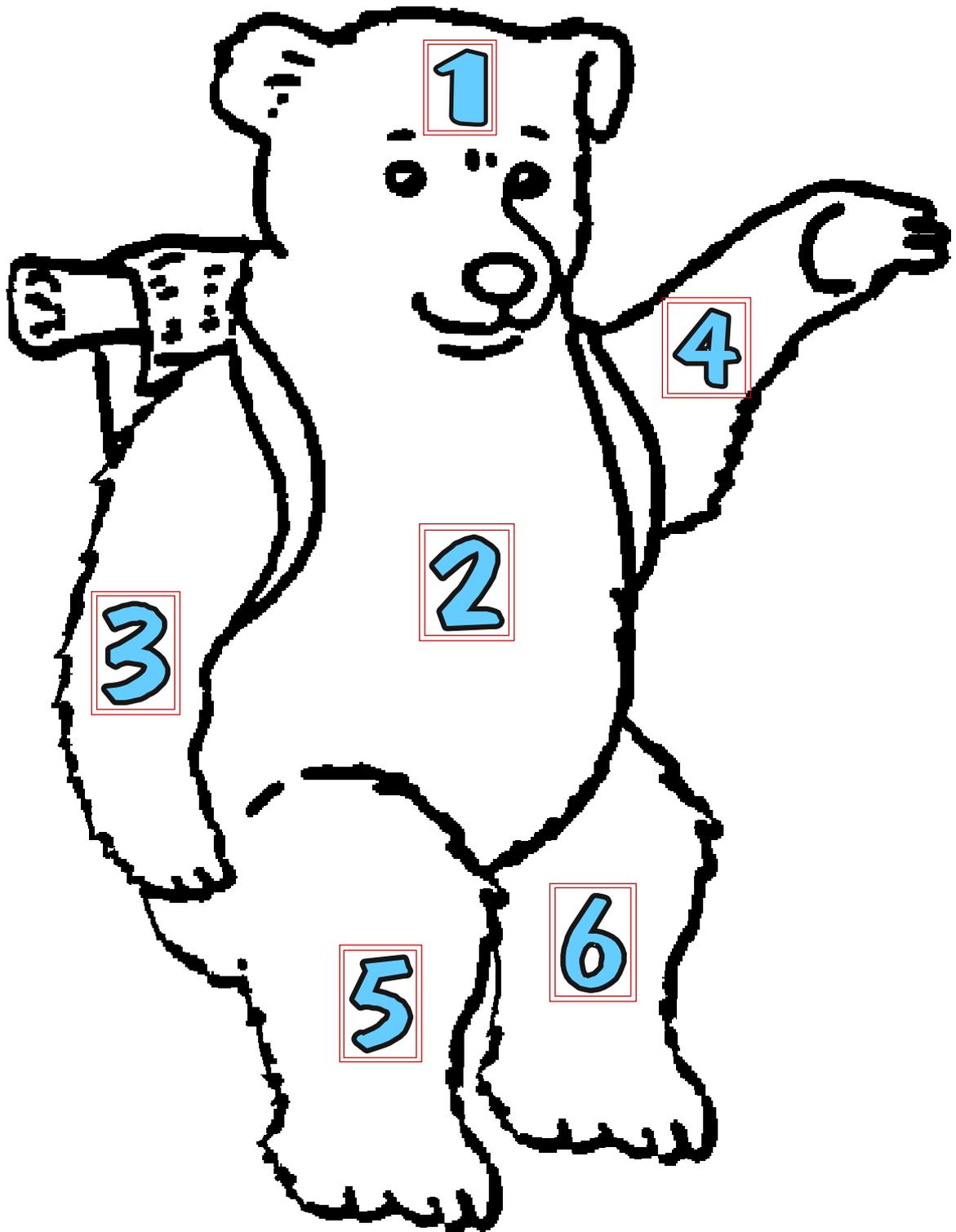
Jeu de Calinours
Configurations de doigts



Jeu de Calinours
Configurations de doigts



Jeu de Calinours
reconnaissance des écritures chiffrées



Jeu de Calinours
reconnaissance des écritures chiffrées

